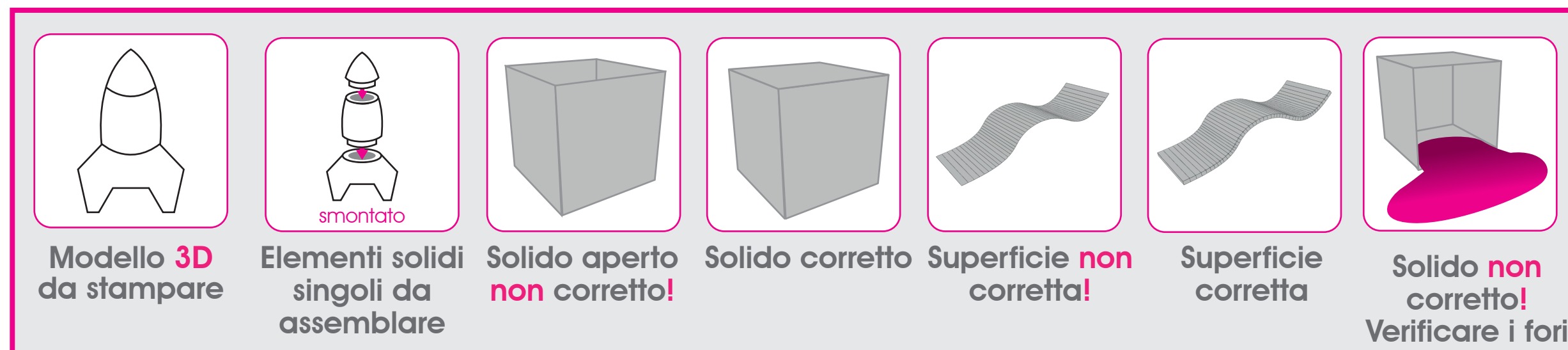


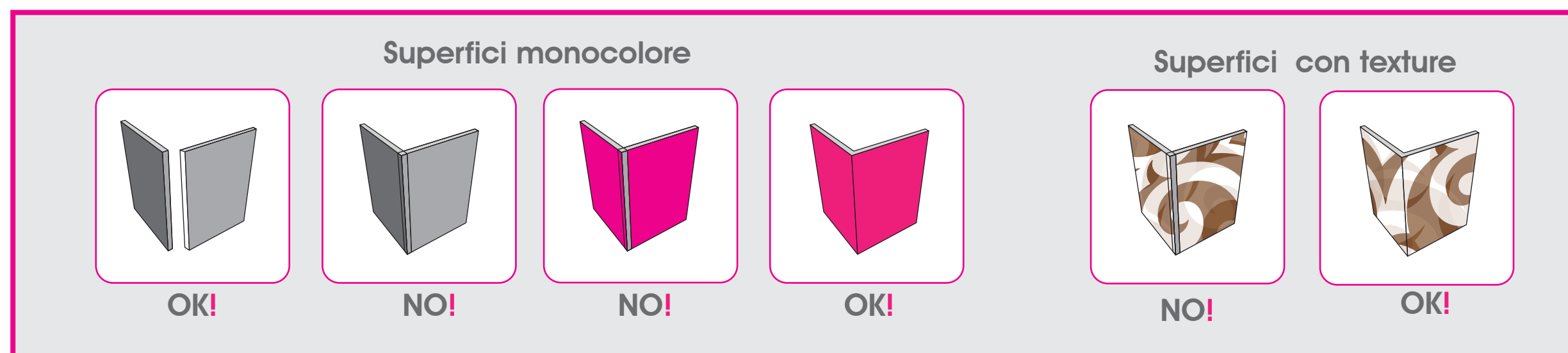
MINI GUIDA

per ottenere una perfetta stampa 3D

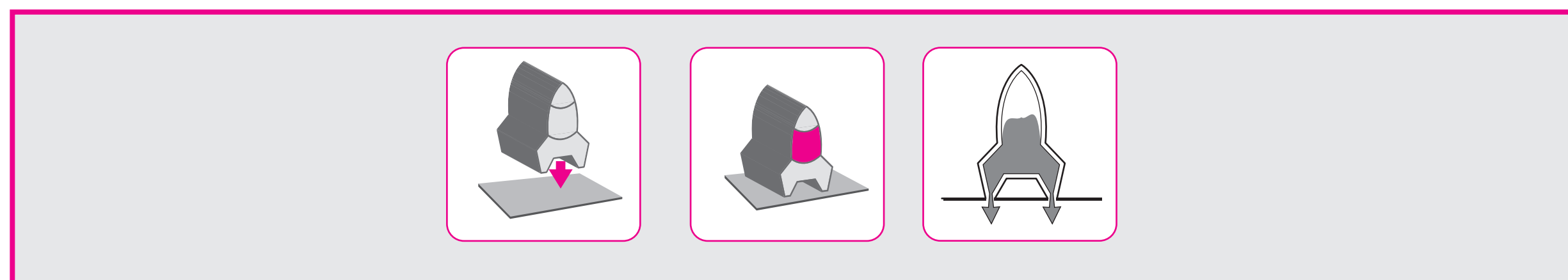
1. realizza un involucro solido attraverso la creazione e modellazione di elementi solidi singoli poi da comporre
2. elimina eventuali buchi negli elementi solidi realizzati
3. controlla il numero di poligoni e le mesh, cerca di mantenere la tua geometria pulita e il numero dei poligoni



4. controlla le intersezioni tra elementi solidi
5. controlla le superfici con **texture**: alcune superfici sovrapposte possono dare con la stampa a colori spesso risultati inattesi e soprattutto inaccettabili. Assicurati che tutti gli elementi siano stati comunque colorati in maniera omogenea, nel caso di oggetti colorati e/o con texture è necessario pensare un unico involucro senza superfici che si sovrappongono



6. evita la sovrapposizione di poligoni e di superfici
7. rispetta le dimensioni minime degli spessori di stampa
8. considera la robustezza e un eventuale supporto del modello finito (ovviamente secondo il tipo di materiale scelto)
9. se pensi che il tuo oggetto da stampare possa essere fragile e vuoi ottenere un modello resistente pensalo con un supporto alla base di almeno 2/3 mm di spessore
10. svuota il modello dove è possibile (per risparmiare materiale e cm³), mantenendo comunque il minimo di spessore dell'involucro



11. elimina geometrie e/o poligoni non necessari